

Siedlce, 28 marca 2017 roku

Nowa spółka w grupie kapitałowej startuje z grą z gatunku Science Fiction/Space Opera

QubicGames udziałowcem Drageus Games

QubicGames – wydawca i gamedeveloper niezależnych gier Premium – w przededniu ogłoszenia nowej strategii poinformował o utworzeniu w ramach swojej działalności specjalnej platformy produkcyjnej i wydawniczej dla gier z gatunku Science Fiction/Space Opera. Drageus Games, bo tak nazywa się nowo powołana spółka, będzie w ramach swojej specjalizacji tworzyła i wydawała gry na komputery PC/Mac, konsole oraz urządzenia mobilne z systemami iOS i Android.

– Wspólnie z naszymi partnerami, spółką HBI Ventures oraz wydawnictwem książek Drageus zdecydowaliśmy o stworzeniu dotychczas niespotykanego na polskim rynku podmiotu dedykowanego grom z gatunku Science Fiction/Space Opera – tłumaczy prezes. - Pierwszym projektem, który zrealizujemy w roku 2017 w ramach nowopowstałej Drageus Games będzie gra Mad Carnage w wersji Premium na komputery PC/Mac i urządzenia iOS/Android. Równocześnie Drageus Games przy współpracy z QubicGames i wydawnictwem książek Drageus stworzy własny, rozbudowany świat Science Fiction, który będzie wykorzystywany w grach tworzonych przez Drageus Games – mówi Jakub Pieczykolan, prezes QubicGames.

Jak podała spółka, QubicGames w zamian za wkład pieniężny w wysokości ponad 47,5 tys. zł objął 475 tys. z 1,2 mln akcji Drageus Games, co stanowi 39,58% akcji nowopowstałej spółki. Jej podstawową działalnością ma być tworzenie i wydawanie gier na komputery PC/Mac, urządzenia iOS/Android oraz konsole przy współpracy z wydawnictwem książek Drageus.

Drageus jest domem wydawniczym, który w swoim dorobku ma publikacje takich serii science fiction jak m.in. „Man of War”, „Nexus” czy „Odyssey One”.

O spółce:

Tel.: +48 531 242 300

Email: info@qubicgames.com

QubicGames S.A.

ul. Katedralna 16

08-110 Siedlce

KRS: 0000598476

NIP: PL8212515641



QubicGames to wydawca gier i studio developerskie z ponad 12-letnim stażem. Spółka tworzy i wydaje gry Premium na konsole Sony PS4 i PS Vita, Xbox One, Nintendo Switch oraz komputery PC/Mac. Jest pomysłodawcą i współproducentem własnego silnika gier C-Way, realizowanego w latach 2012-14 wspólnie z Politechniką Warszawską, przy wsparciu NCBiR. Spółka jest również twórcą i właścicielem popularnego portalu AdoptMyGame – serwisu B2B skierowanego do deweloperów oraz wydawców gier. W 2016 roku QubicGames zadebiutował na rynku NewConnect.

Kontakt:

Barbara Brozda, 518 734 141

Tel.: +48 531 242 300
Email: info@qubicgames.com

QubicGames S.A.
ul. Katedralna 16
08-110 Siedlce

KRS: 0000598476
NIP: PL8212515641