

Siedlce, 29 marca 2017 roku

Zaktualizowana strategia z rynkiem azjatyckim w tle

QubicGames z 10 nowymi tytułami do końca roku!

QubicGames, wydawca i gamedeveloper niezależnych gier Premium, zamierza do końca 2017 roku wydać 10 nowych tytułów. Część z nich będzie pochodziła spoza stajni produkcyjnej warszawskiego studia. Ogłoszony dziś zaktualizowany harmonogram wydawniczy to część nowej strategii spółki na lata 2017-2018. Jej głównym elementem będzie współpraca spółek w ramach budowanej grupy kapitałowej QubicGames. Wczoraj powołano kolejną z nich – Drageus Games – która będzie się specjalizowała w grach z gatunku Science Fiction. W ramach nowej strategii grupa zajmie się m.in. tworzeniem i wydawaniem gier Premium oraz działalność inwestycyjną w projekty i firmy z branży gier wideo, w tym z rynków azjatyckich.

- Zaktualizowana strategia ma przede wszystkim uporządkować biznes tak, by możliwie najlepiej wykorzystać posiadany potencjał i know-how, do maksymalizacji przychodów ze zdywersyfikowanych źródeł. Jej główne filary to wydawanie i tworzenie gier Premium, portowanie gier producentów zewnętrznych, ale także spółek z grupy na konsole, na które chcemy położyć specjalny nacisk oraz działalność inwestycyjna w branży gier - podkreśla Jakub Pieczykolan, prezes QubicGames. - Rozmowy, które prowadzimy z naszymi partnerami biznesowymi oraz dokonane przez nas analizy rynkowe pozwalają nam założyć, że tylko do końca bieżącego roku wydamy minimum 10 tytułów – dodaje.

Ogłoszona na lata 2017-2018 strategia potwierdza duży apetyt gamedevelopera na pozyskiwanie produkcji wysokiej jakości z Chin do wydania na rynkach zachodnich. – *Prowadzimy w tej chwili kilkanaście rozmów w różnym stadium zaawansowania i na pewno pierwsze umowy wydawnicze będziemy podpisywać jeszcze w tym roku. Jest cała masa dobrych chińskich produkcji potrzebujących wydawcy, który pokaże je na Zachodzie – tłumaczy prezes.*

Tel.: +48 531 242 300
Email: info@qubicgames.com

QubicGames S.A.
ul. Katedralna 16
08-110 Siedlce

KRS: 0000598476
NIP: PL8212515641

Trzon grupy kapitałowej będzie stanowił QubicGames, który skupi się na wydawaniu i produkcji gier Premium na konsole i komputery PC/Mac. QubicGames w ramach kompleksowego publishngu zajmie się też dostosowaniem tytułów spółek powiązanych i firm trzecich do wymogów największych w branży growej format holderów. Komercjalizację portalu AdoptMyGame oraz pozostałą działalność B2B w branży gier wideo przejmie spółka zależna AdoptMyGame, która zostanie powołana do końca III kwartału 2017 roku. Za tworzenie i wydawanie gier mobilnych w modelu Free2Play i Premium odpowiadać będzie spółka zależna QubicMobile (nazwa robocza), którą gamedeveloper planuje powołać na przełomie II i III kwartału br. W grupie znajdzie się także NoobzPL, spółka powiązana, producent gry Total Tank Simulator oraz powołana wczoraj, wspomniana wcześniej firma Drageus Games.

Spółka poinformowała ponadto, że znaczną część działalności grupy kapitałowej QubicGames będzie stanowić działalność inwestycyjna w projekty, zespoły i firmy z branży gier wideo.

Harmonogram wydawniczy

Robonauts

Robonauts PC/Mac – wrzesień/październik 2017.

Robonauts Sony PS4 – wrzesień/październik 2017

Robonauts Xbox One – wrzesień/październik 2017

Robonauts Nintendo Switch – wrzesień/październik 2017

Robonauts iOS/Android – Q4 2017/Q1 2018

Total Tank Simulator

TTS PC/Mac – sierpień/wrzesień 2017

TTS Sony PS4 – Q4 2017

TTS Xbox One – Q4 2017/Q1 2018

TTS Nintendo Switch – Q1/Q2 2018

Nintendo Switch

Monster Mixer – Q4 2017

Audio Hero – Q4 2017

Tel.: +48 531 242 300

Email: info@qubicgames.com

QubicGames S.A.

ul. Katedralna 16

08-110 Siedlce

KRS: 0000598476

NIP: PL8212515641

Gry ekskluzywnie wydane w 2017 roku na Nintendo Switch. W 2018 roku planowane wydania na kolejne platformy.

PS4

Mr. Pumpkin Adventure – Q2/Q3 2017

PS Vita

Fairune – Q2 2017

The Legend of the Dark Witch – Q2 2017

Polara – Q2 2017

Koi – Q2 2017

Mr. Pumpkin Adventure – Q2 2017

3DS

Geki Yaba Runner Habanero (Japonia) – Q2 2017

Wszystkie powyższe gry wydawane będą w modelu Premium.

Poniższe tytuły zgodnie z decyzją Zarządu zostaną ukończone i wydane poprzez spółki zależne/stowarzyszone:

- Mad Carnage – w modelu Premium przez spółkę Drageus Games S.A. w organizacji
 - Gry mobilne: Geki Yaba Runner, Crazy Runner, Air Race Speed, Monster Mixer – przez spółkę zależną QubicMobile (nazwa robocza), którą Emitent planuje zawiązać na przełomie 2 i 3 kwartału 2017 roku).
- Decyzje o datach wydania powyższych produkcji zostaną podjęte samodzielnie przez Zarządy spółek zależnych/stowarzyszonych Emitenta.

O spółce:

QubicGames to wydawca gier i studio developerskie z ponad 12-letnim stażem. Spółka tworzy i wydaje gry Premium na konsole Sony PS4 i PS Vita, Xbox One, Nintendo Switch oraz komputery PC/Mac. Jest pomysłodawcą i współproducentem własnego silnika gier C-Way, realizowanego w latach 2012-14 wspólnie z Politechniką Warszawską, przy wsparciu NCBiR. Spółka jest również twórcą i właścicielem popularnego portalu AdoptMyGame – serwisu B2B skierowanego do deweloperów oraz wydawców gier. W 2016 roku QubicGames zadebiutował na rynku NewConnect.

Kontakt:

Barbara Brozda, 518 734 141

Tel.: +48 531 242 300
Email: info@qubicgames.com

QubicGames S.A.
ul. Katedralna 16
08-110 Siedlce

KRS: 0000598476
NIP: PL8212515641